Aprendendo JavaScript

Para criar variáveis usamos a seguinte sintaxe:

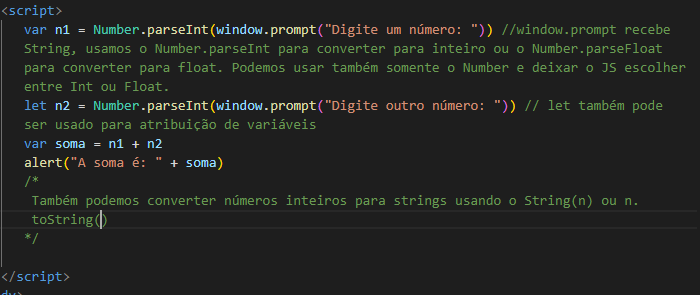
var n = 1

var nome = “Elias”

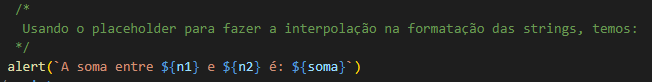
var telefone = “93931212”

pode-se usar também o let no lugar do var.

Para converter as variáveis entre os tipos principais, usamos os seguintes comandos:

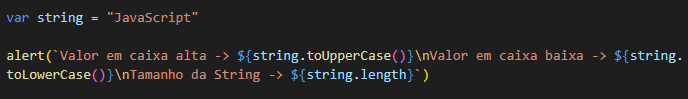


Uma forma mais eficiente de tratar as Strings é fazer a interpolação dos valores no tratamento. Podemos fazer da seguinte forma:

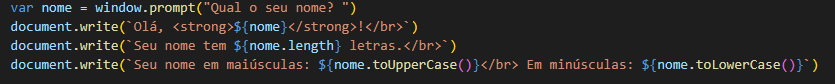


Importante: Lembrar que para usar essa formatação, devemos colocar a String entre crases.

Uso do s.lenght para saber o tamanho da String , do s.toUpperCase() para colocar tudo em caixa alta e do toLowerCase para colocar em caixa baixa:

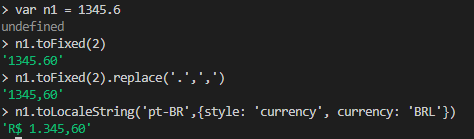


É possível fazer o uso das tags html dentro dos comandos de string:



Nesse caso foram usados os comandos <strong></strong> (para negrito) e </br> (para quebra de linha)

Para o tratamento de inteiros, temos algumas funções interessantes:

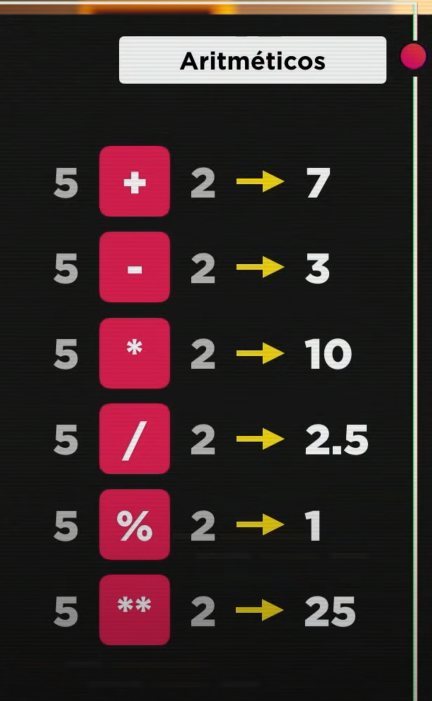


toFixed(número de casas após a vírgula) -> irá definir quantas casas após a vírgula serão mostradas

replace(‘x’,’y’) -> trocará todo x pelo y

toLocaleString

Operadores:



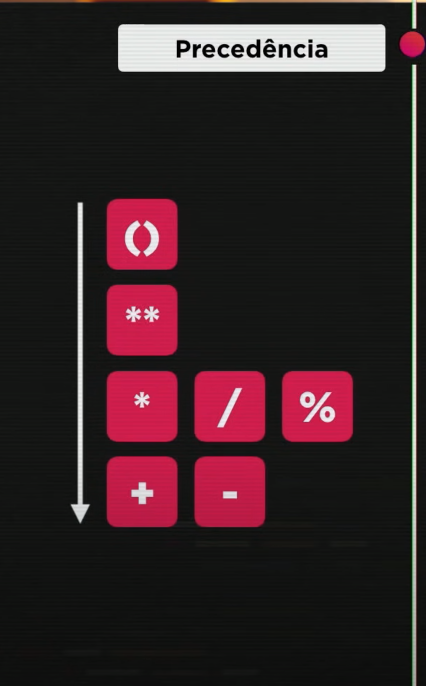
**Soma +**

**Subtração –**

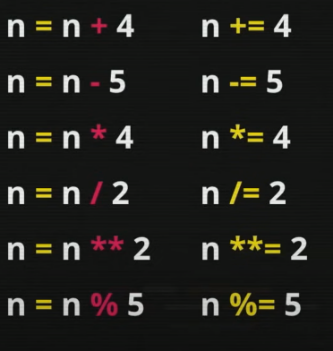
**Multiplicação \***

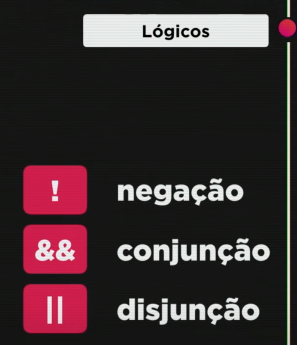
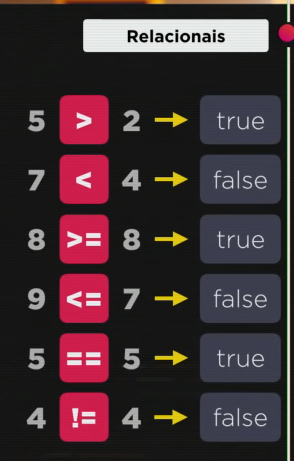
**Divisão /**

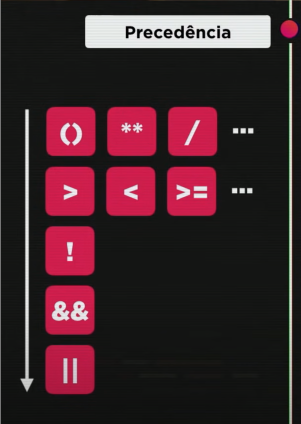
**Resto da divisão %**

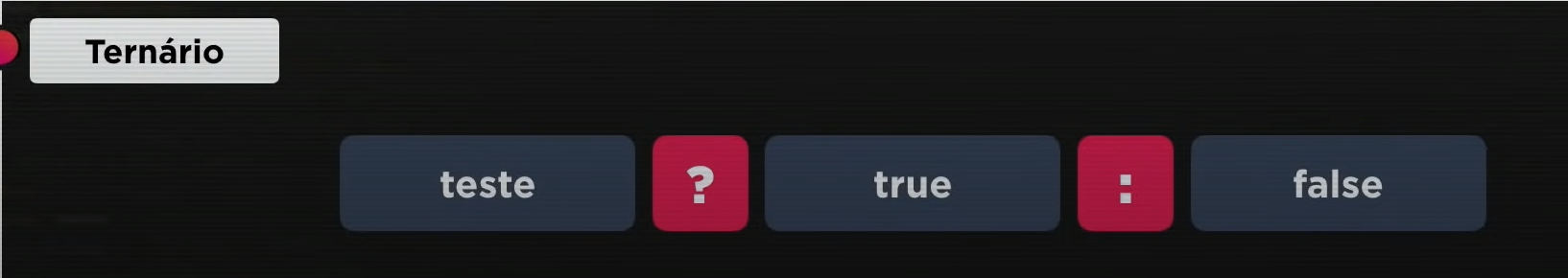
**Potenciação \*\***

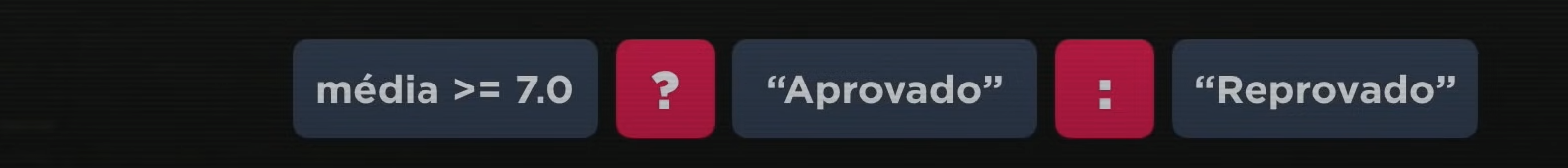
**Ordem de precedência dos operadores**

**OBS: Forma simplificada para auto-atribuições:**

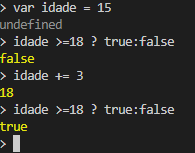
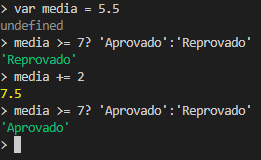




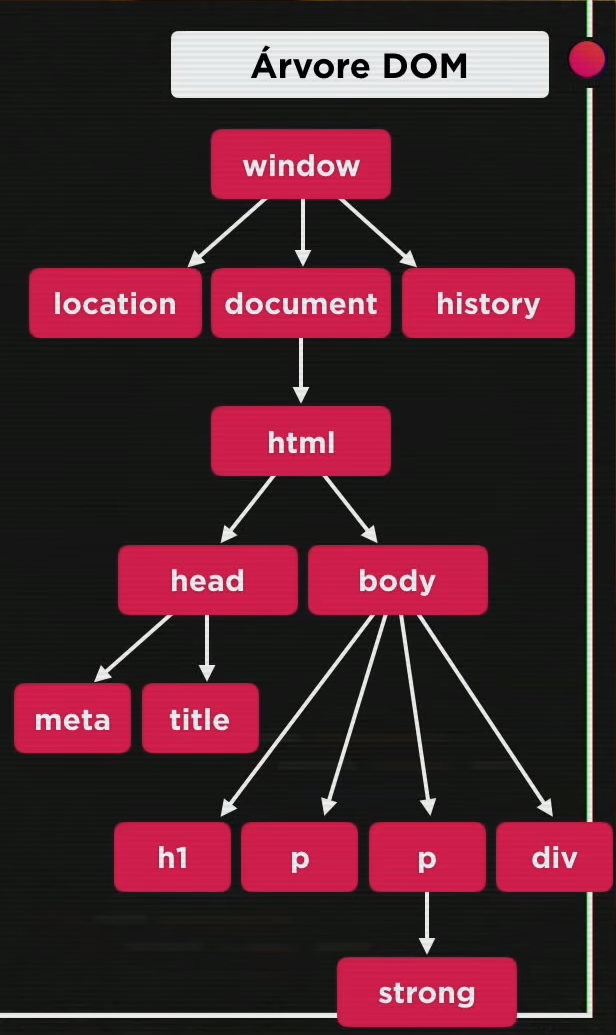




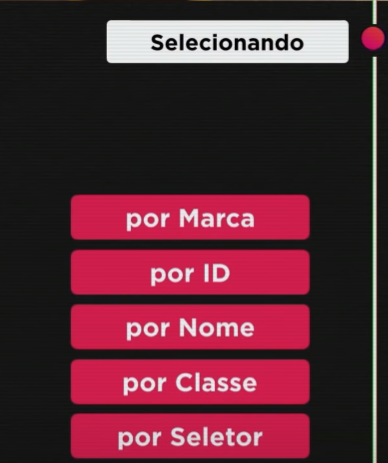
Exemplo 1: Exemplo 2:



**Uso do DOM:**

****

**Elementos podem ser acessados das seguintes formas:**



* getElementsByTagName
* getElementById
* getElementByName
* getElementByClassName
* querySelector
* querySelectorAll

Exemplo de eventos DOM:

